

MAGYAR BILIÁRD SZÖVETSÉG

SNOOKER SZAKÁG

VERSENYSZABÁLYZAT

1. Hatálya

Jelen szabályzat hatálya kiterjed minden, a Magyarország területén a Magyar Biliárd Szövetség Snooker Szakágának (a továbbiakban Szakág) vagy tagszervezetei által megrendezésre kerülő egyéni snooker versenyre.

2. Versenyek, rendezvények fajtái

A sportágban versenyek a következők szerint szervezhetők:

Céljuk szerint a versenyek lehetnek:

- ranglista-pontszerző versenyek
- kupaversenyek
- meghívásos versenyek
- csapatversenyek
- barátságos (szabadidős) versenyek rendezvények (pl. Pot Black kupa, év játékos választás, farsangi bál stb.)

A választott lebonyolítási rendszert az adott versenyre vonatkozóan a versenykiírás határozza meg.

3. Versenyszámok

- Országos egyéni pontszerző (kupa, nagydíj, OB)
- Mesterek Tornája
- Országos Senior OB (40 év fölött)
- Országos Ifjúsági OB (U 19)
- Országos Női OB
- Országos Csapatbajnokság
- Egyéb versenyek

4. Részvételi jog a bajnoki rendszerben

Ranglista versenyen az MBSZ egyesületi tagsággal rendelkező sportszervezetek versenyzői vehetnek részt, akik rendelkeznek az MBSZ által kiadott "licenz" (versenyzési) engedéllyel, és nincsenek eltiltva a szakági versenyzéstől.

5. A versenyek előkészítése

5.1. A versenynaptár

A Snooker Szakág minden évben versenynaptárt készít, melyet véglegesített formában a tárgy évadot megelőző december 31-ig közzétesz. Ennek végrehajtása a következők szerint történik:

- a tárgyévadot megelőző november 30-ig a szakági elnökség elkészíti és közreadja versenynaptár-tervezetét,
- a sportegyesületektől, szervezetektől beérkező hozzászólások, igények alapján a tárgyévadot megelőző december 20-ig elkészíti és közreadja a végleges versenynaptárt.

A versenynaptárt a szakági elnökség módosíthatja.

5.2. A versenykiírás

Minden, a versenynaptárban szereplő, továbbá az esetleges utólag engedélyezett versenyre vonatkozóan a szakági elnökség versenykiírást készít, melyben valamennyi, a versenyre vonatkozó alapinformációt rögzít.

A versenykiírásnak tartalmaznia kell:

- a verseny pontos megnevezését
- a kiíró és rendező megnevezését, címét és postai vagy elektronikus elérhetőségeit
- a verseny időpontját
- a versenyigazgató nevét telefonszám megadásával
- a nevezés határidejét
- a megrendezésre kerülő verseny lebonyolítási rendszerét,
- egyéb tudnivalókat A szakág elnöksége jelen szabályzatban rögzíti a lebonyolítási módokat, díjazási rendszert, a nevezés feltételeit.

A szakági elnökség a versenykiírást legalább 14 nappal a verseny időpontja előtt honlapján közzéteszi, hogy a nevezési határidőt az indulni szándékozók betarthassák.

5.3. Versenyprogram összeállítása

A Szakág versenyprogramjának összeállítása a szakági elnökség feladata. A versenyidőpontok összeállításakor figyelembe kell venni a következőket:

- Amatőr nemzetközi versenyek időpontját, melyeken hazai versenyző is részt vesz.
- A magyarországi ünnepek miatt ledolgozandó hétvégi (szombati) munkanapok miatt, azon a hétvégén nem lehet versenyt rendezni, amikor a hétvégére munkanap is esik.
- Kerülni kell a nemzeti, illetve nagy vallásos ünnepek időpontjára történő versenyek szervezését.
- Éves viszonylatban legalább 10 pontszerző versenyt kell rendezni. A Snooker Szakág elnöksége éves terminusokban állítja össze versenyprogramját. Az idény kezdete január 1., befejezése december 31.

5.4. Tulajdonjogok

A Snooker Szakág által szervezett versennyel kapcsolatos összes tulajdonjog a szakágot illeti meg, így különösen:

- a verseny helyszínén kihelyezett hirdetés eladási joga
- a verseny nevének eladási joga
- a versennyel kapcsolatos összes nyomtatott anyag (plakát, műsorfüzet, stb.) kiadási joga
- a belépőjegyek eladásának joga
- a verseny mérkőzéseiről álló- vagy mozgókép- ill. hangfelvétel készítési,
- közvetítési, eladási joga
- a Snooker Szakág az országos jellegű verseny rendezési jogát harmadik személy részére csak a szakági elnökség előzetes írásbeli engedélyével adhatja el vagy engedheti át.
- A Szakág a versenyt bonyolításában részt vevő klub(ok) vezetőségével minden esetben egyeztet a fenti jogokról.

6. A versenyigazgatás, versenybíráskodás

6.1. Ranglista pontszerző versenyen a szakági elnökség köteles versenyigazgatót, illetve bírót felkérni (együttesen: versenybírószám) vagy megbízni a verseny lebonyolítása érdekében. A hivatalos szakági versenyeken bírói tevékenységet kizárólag EBSA kvalifikációval rendelkező bírók folytathatnak. Az EBSA bírónak az tekinthető, aki elvégezte az EBSA bírói tanfolyamát és sikeres vizsgát tett.

6.2. A verseny előkészítését és lebonyolítását a versenyigazgató irányítja és ellenőrzi.

6.3. A versenyigazgató az alábbi kérdésekben határoz:

- a verseny során felmerülő észrevételek, javaslatok, panaszok elbírálása, asztalok kiosztása.
- A verseny során felmerülő szabálytalanságok megállapítása, szankcionálása, szükség esetén az elnökséget tájékoztatja.

6.4. A versenyigazgató feladatai

- ismerteti a versenyzőkkel a versenykiírás őket érintő részét, a szabályokra vonatkozó információkat és egyéb szükséges tudnivalókat
- megnyitja a versenyt
- folyamatosan figyelemmel kíséri a játékrend betartását, a bíró(k) működését, a versenyzők magatartását és haladéktalanul gondoskodik a versenyt zavaró körülmények elhárításáról. Ennek érdekében utasításokat ad ki és ellenőrzi azok végrehajtását. Fogadja a verseny közben felmerülő észrevételeket és bírók bevonásával dönt azokban.
- kihirdeti a verseny végeredményét, kiosztja a díjakat
- bejegyzi a mérkőzések eredményét a versenytáblába és kiírja a következő mérkőzéseket
- ellenőrzi és figyelemmel kíséri a versenytábla vezetését
- gondoskodik a versenyokmányok elküldéséről és megteszi jelentését a versenyről
- engedélyezheti, hogy mérkőzések a kiírt időpontjuknál korábban megkezdhetők legyenek amennyiben abba minden érintett játékos beleegyezik, valamint, ha az nem veszélyezteti az asztalra kiírt további mérkőzések lejátszását. Ha mégis elhúzódik a korábban megkezdett mérkőzés – beláthatóan nem ér véget az asztalra kiírt következő mérkőzés időpontja előtt 30 perccel – az aktuális frame befejezésével elrendeli a mérkőzés felfüggesztését, azaz újabb frame nem kezdhető meg. A mérkőzést ezt követően az eredetileg kitűzött időpontban kell folytatni.
- egy mérkőzés olyan mértékű időbeni elhúzódása esetén, ami veszélyezteti a verseny időben történő befejezését, a versenyigazgató elrendelheti a rövidített frame-eket 15 helyett 6 piros golyóval. Ha egyszer a rövidítés elrendelése megtörtént, arról nem lehet visszatérni 15 piros golyóra. A rövidített frame-k alkalmazását automatikusan alkalmazni szükséges versenyigazgatói, vagy bírói intézkedés nélkül is:
 - A játék kezdetétől számított 1 óra 45 perc alatt nem sikerült 2 frame-et befejezni.
 - A játék kezdetétől számított 2 óra alatt nem sikerült 3 frame-et befejezni.
- A Snooker Szakág által szervezett minden további versenyen a legjobb 8-tól kezdve a mérkőzésrövidítés nem alkalmazható.
- Országos Bajnokságon és Mesterek Tornáján a mérkőzésrövidítés nem alkalmazható
- a Versenyigazgató felülvizsgálja a nevezési díjak befizetését. Kizárható a versenyből az a versenyző, aki a nevezési díjat időben nem fizette be. A kizárás tényét haladéktalanul közölni kell az érintett játékosal, a kizárás ellen ez esetben óvásnak helye nincs.
- a versenyigazgató a helyszínen megváltoztathatja a játékvezető döntését, ha azt a versenyzők egyöntetűen hibásnak ítélik meg és a játékvezetői tévedés nyilvánvaló.
- folyamatosan vezeti a versenytáblát, bejegyzi a beérkező eredményeket, valamint minden olyan, a versennyel kapcsolatos fontosabb eseményt és döntést (pl. versenyzők távolmaradása, mérkőzés félbeszakítása, lemondása, versenyzők kizárása, újrarsorolás szükségessége, stb.), melyek a verseny végső kimenetelét befolyásolhatják.
- a döntőmérkőzés(ek) lejátszása után a Versenybíróság felsorakoztatja a versenyzőket eredményhirdetéshez. A díjakat a Versenyigazgató vagy más erre felkért személy (pl. szövetségi vezető, szponzor képviselője, stb.) adja át.

6.5. A Játékvezetők fő feladatai

- a versenybíró, akadályoztatása esetén mindenben helyettesíti a supervisor
- időlegesen vagy teljes egészében részt vesz a mérkőzéseken történő bíraskodásban
- a versenyigazgató ún. supervisor szerepkörbe helyezhet játékvezetőt a verseny lebonyolítására szolgáló teremben, amely esetben a supervisor feladata:
 - a teremrend betartásának segítése
 - nézők versenytérben történő elhelyezkedésének koordinálása
 - játékosok kérésére vitás esetek kezelése, szabályok betartásának segítése
 - ha foul and a miss lehetősége áll fent és a játékosok szeretnék kérni a supervisor segítségét annak kezelésében, akkor a kiinduló szituáció ismeretét lehetővé kell tenni a supervisor számára, egyébként nem kérhető segítsége például a kiinduló állás visszaállítására
 - a mérkőzés játékosai tudomásul veszik a supervisor döntését és alávetik magukat annak.
 - segíti a versenybíró a mérkőzések követésében, jelzi a versenybíró számára a szükséges rövidítéseket, mérkőzésfelfüggesztéseket.
 -

7. A versenybírósnak kiemelt figyelemmel kell lenni a következőkre:

A versenyeken a játék a WPBSA által meghatározott szabályok szerint zajlik. Ezek betartása minden versenyzőre nézve kötelező.

- **A versenyeken kötelező öltözék** szövetnadrág, hosszú ujjú ing és mellény. *A nadrág nem lehet farmer, nem lehetnek szegecsek rajta, a cipő nem lehet edzőcipő.* Az országos bajnokságon, illetve a média által közvetített versenyeken, mérkőzéseken szövetnadrág, hosszú ujjú ing, mellény, csokornyakkendő viselése kötelező. Fejfedő viselése a mérkőzések alatt tiltott. A versenyigazgató a nem megfelelő öltözet viselése miatt kizárhatja a versenyzőt a versenyen való részvételből.
- A versenyzőnek a legkésőbb a versenykiírás szerinti mérkőzés kezdetekor kell jelentkeznie játékra. Amennyiben ez nem történik meg, a késő játékos 1 frame hátránnyal indul. Ha késése meghaladja a 15 percet, de nem lépi túl a 30 percet, úgy hátránya 2 frame-re nő, míg 30 percen túli késedelem esetén a mérkőzést ellenfele nyeri versenykiírásnak megfelelő frame-k arányában.
- **sportszerűtlen magatartás** A versenyzők kötelesek a versenyen sportszerűen viselkedni. Amennyiben játékvezető vagy a versenyigazgató úgy ítéli meg, hogy a versenyző magatartása sportszerűtlen, figyelmezteti a vétkes játékost. Amennyiben a sportszerűtlenség súlyos vagy megismétlődik, a versenyigazgató vagy a játékvezető nem engedi a játékost a továbbiakban az asztalhoz állni. Az esetet a versenyigazgató köteles az elnökségnek jelenteni. Az elnökség döntést hoz arról, hogyan szankcionálja a sportszerűtlenséget. A büntetés általában pontlevonás, kizárás, hazai-, és nemzetközi versenyen való részvételtől eltiltás.
- **Súlyos sportszerűtlenségnek** számít az ellenfél szándékos zavarása, sértegetése, soron következő mérkőzés feladása. Ezekben az esetekben a versenybírósnak azonnal megszakítja a mérkőzést, a sportszerűtlen versenyző automatikusan elveszti a versenyen szerzett pontjait (0 pontot kap) és legalább a soron következő versenyből kizárásra kerül. A súlyosan sportszerűtlenül viselkedő játékos nemzetközi versenyen nem képviselheti Magyarországot.
- **Amennyiben egy mérkőzést játékvezető vezet,** akkor a játékosok kötelesek alávetni magukat a játékvezetői döntésének,.
- **A "foul & a miss" szabályt** játékvezető jelenléte esetén kötelező alkalmazni. Amennyiben játékvezető nincs jelen, a versenyzőknek meg kell állapodniuk a szabály alkalmazásában vagy elhagyásában, mely megállapodás a mérkőzés teljes időtartamára vonatkozik. A szabály elhagyása abban az esetben lehetséges, ha mindkét versenyző elfogadja azt. A szabály alkalmazásakor a versenyzőknek a szabály alkalmazását valószínűsítő eseteket jelenteni kell a supervisor/játékvezető vagy a versenyigazgató felé. A jelentés elmulasztása esetén a versenybírósnak vita esetén nem hoz döntést, a versenyzőknek maguknak kell megállapodniuk.
- **Minden 2. befejezett frame után lehet szünetet tartani.** A szünet ideje maximum 10 perc. Két szünet között egy alkalommal új frame kezdete előtt lehetőség van higiénés szünet kérésére, melynek ideje maximum 5 perc. Ezek túllépése esetén játék folytatását késleltető játékos a frame-t elveszíti.
- Amennyiben egy benevezett versenyző **a sorsolást követően, nem jön el az első mérkőzésére vagy lemondja,** az elkövetkező versenyekre mindaddig nem fogadható el a nevezése, amíg a teljes összegű nevezési díjat be nem fizette, függetlenül attól, hogy milyen kedvezményre jogosult.

8. A sorsolás

A sorsolást legkésőbb a nevezési határidőt követő 2 nappal kell megtartani. Ügyelni kell arra, hogy a nevezési határidő és a sorsolás időpontja között elegendő idő álljon rendelkezésre a kizárt játékosok értesítésére.

- a sorsolás elektronikus úton történik, melyet az elnökség által kijelölt személy végez el.
- A versenyek lebonyolítása a jelentkezők számától, a rendelkezésre álló időtől függően egyenes kieséses vagy csoportos előselejtezős rendszerű lehet. Csoportos előselejtezős esetén a mérkőzések két nyert frame-ig vagy két frame-ig tartanak, az eredmény döntetlen is lehet. A két framet nyert versenyző 2 pontot, döntetlen esetén mindkét versenyző 1-1 pontot kap, a vesztes versenyző nem kap pontot. A csoportosrendet az összes pontok száma határozza meg. A csoport mérkőzések esetében más lebonyolítási rend is alkalmazható, amennyiben a fentiekől eltér, azt a versenykiírásban rögzíteni kell.
- Az egyenes kieséses szakaszban a mérkőzések – eltérő versenykiírás hiányában - 3 nyert frame-ig tartanak.
- Amennyiben az elődöntő és a döntő egy napon zajlik, ezek a mérkőzések is 3 nyert frame-ig tartanak. A mennyiben a döntő külön napon zajlik, 4 nyert frame-ig tart.
- Amennyiben a kiesett versenyzők vigaszágon tovább folytathatják a versenyzést, úgy a vigaszág mérkőzései – eltérő versenykiírás hiányában – 2 nyert frame-ig tartanak.
- Amennyiben a versenykiírás másképp nem rendelkezik a hivatalos ranglista 1.-8. helyezettje kerül kiemelésre.
- A versenyek során vigaszág kialakítására van lehetőség, amennyiben ezt a verseny lebonyolításához szükséges mérkőzések száma lehetővé teszi. A kiemeléses versenyeken a vigaszágon a verseny során első mérkőzésükön kiesett, nem kiemelt játékosoknak van joga indulni. A nem kiemeléses versenyen bármely első mérkőzését elvesztett játékos elindulhat. Amennyiben a játékos az első mérkőzést úgy nyeri meg, hogy az ellenfele visszalép, a vigaszágon részt vehet abban az esetben, ha a következő mérkőzését elveszti.

Az egyes versenyek lebonyolítási módja a jelentkezők száma befolyásolja. Alapelv szerint egyenes kieséses rendszerben történik a versenyek lebonyolítása, amelyeken az egyes mérkőzések a következőben meghatározott nyert frame számig tartanak:

- Országos egyéni pontszerző:
 - kupaversenyeken: minden mérkőzés 3 nyert frame-ig tart
 - ha az elődöntő és a döntő különböző napokon kerül megrendezésre, úgy a döntő mérkőzés 4 nyert frame-ig tart
 - nagydíjversenyeken: minden mérkőzés 3 nyert frame-ig tart
 - ha az elődöntő és a döntő különböző napokon kerül megrendezésre, úgy a döntő mérkőzés 4 nyert frame-ig tart
 - Országos Bajnokságon:
 - A döntő mérkőzés 7 nyert frame-ig tart
 - Az elődöntő mérkőzések 5 nyert frame-ig tartanak
 - Minden további mérkőzés 4 nyert frame-ig tart
- Mesterek Tornája versenyen minden mérkőzés 4 nyert frame-ig tart
 - ha az elődöntő és a döntő különböző napokon kerül megrendezésre, úgy a döntő mérkőzés 4 nyert frame-ig tart
- Országos Senior OB-n minden mérkőzés 3 nyert frame-ig tart
 - ha az elődöntő és a döntő különböző napokon kerül megrendezésre, úgy a döntő mérkőzés 4 nyert frame-ig tart
- Országos Ifjúsági OB-n minden mérkőzés 2 nyert frame-ig tart
- Országos Női OB-n minden mérkőzés 2 nyert frame-ig tart
- Országos csapatbajnokság:

Az Országos egyéni pontszerző nagydíjversenyein vígaszág versenyt hirdet a Snooker Szakág, amelyen az első mérkőzésüket elvesztők vehetnek részt. A versenyre a résztvevőknek külön kell jelentkezniük a Snooker Szakág weboldalán. A vígaszág lebonyolítási rendje 6 jelentkezőig csoportmérkőzésekkel, míg a felett egyenes kieséses rendszerben történik. Csoportmérkőzések esetén a két csoport győztese játszik a vígaszág győztese címért és az ezzel járó pontokért. A vígaszág minden mérkőzése 2 nyert frame-ig tart.

A Snooker Szakág fenntartja a jogot az egyes versenykiírásokban az itt megadott lebonyolítási rend és nyert frame számtól való eltérésre.

9. Óvás, fellebbezés

A nevezés elutasítása vagy a versenybíróóság határozata ellen írásban, indoklással ellátva 24 órán belül óvást lehet benyújtani a szakági elnökséghez. Az óvást a szakági elnökségnek 3 nap alatt el kell bírálnia, mely elbírálásban a versenybíróóság tagjai tájékoztatást nyújtanak, de nem vehetnek részt. A döntésről az óvást benyújtó sportszervezetet haladéktalanul értesíteni kell. Az óvás díja 5000 Ft, amennyiben a versenykiírás másképp nem rendelkezik. Az óvás elfogadása esetén az óvás díját vissza kell téríteni, elutasítás esetén az óvási díj a rendező szerv bevételét képezi.

- Ha a verseny során a Versenyigazgató vagy a játékvezető nyilvánvaló szabálytalanságot követ el, és ennek korrigálása a helyszínen nem érhető el, illetve valamely döntést az érintettek sérelmesnek tartják, panasz nyújtható be a Snooker Szakág Elnökségéhez, melynek tárgyában az Elnökség soron következő ülésén - valamennyi érdekelt meghallgatása után - döntést hoz. A döntéséről a panasz benyújtóját értesíti. Az Elnökség ilyen döntése végleges, az ellen további jogorvoslat-keresésnek helye nincs.

10. A versenyzőkre kötelező a Magyar Olimpiai Bizottság (MOB) által kiadott Dopping Szabályzat betartása, mely betekintésre az MBSZ-nél rendelkezésre áll.

11. Záró rendelkezések

Jelen Versenyszabályzatot a MBSZ Snooker Szakág Elnöksége széleskörű előzetes egyeztetés után megtárgyalta és ezek alapján az 1230/2017/1 sz. határozatával hagyta jóvá.

- A Versenyszabályzat 2018. január 10-én lép hatályba,

