

A vegyes lebonyolítási rendszer

A zónabesorolás folyamata és a kialakításának módszere

A nevezési határidő 12 nappal megelőzi a verseny első hétvégéjének kezdetét, a nevezői lista alapján készül el a zóna osztályok kialakítása a következők szerint:

- Az A és B osztály létszáma 12-12 fő. A C osztály létszáma nem meghatározott. Egy zónaversenyen mindenki csak egy osztályban vehet részt.
- A jelentkezés a zónaversenyekre egyszerre történik. Azt, hogy ki melyik osztályban indul, a következők határozzák meg, ebben a sorrendben:
 - o Aki a legutolsó egyenes kieséses versenyen az első négyben végzett, a következő egyenes kieséses versenyig megrendezett mindegyik zónaversenyen az A osztályban játszik.
 - o Aki a legutolsó zónaversenyen az A vagy B osztály utolsó négy hely valamelyikén végzett, a következő zónaversenyen egy osztállyal lejjebb indul.
 - o Aki a legutolsó zónaversenyen a B vagy C osztály első négy hely valamelyikén végzett, a következő zónaversenyen egy osztállyal feljebb indul.
 - o A további zónabesorolás az aktuális ranglista alapján történik. Pontegyenlőség esetén sorsolás dönt.
- A nagypontszerző versenyek az év végi záróverseny kivételével csak annyiban befolyásolják a zónaversenyek besorolását, hogy változhat az első 4 helyezett személye (akik mindenképp az A osztályban versenyeznek tovább) és változnak a ranglista pontok. A további besorolásokat alapvetően a fentiek szerinti utolsó zónaversenyeken elért eredmények és másodsorban ranglistapontok befolyásolják.
- Az év utolsó versenyét követően újraindul a zóna osztályba sorolás, melyben továbbra is megmarad a legjobb négyben végzetek A osztályban indulása, de a további zóna osztályba sorolás kizárólag záróranglista – és nem az utolsó zóna verseny eredményei - alapján történik.

Az „A” osztályú zónaverseny leírása:

Miután kialakult a 12 fős mezőny, a versenyzőket a ranglista helyezése, játéktudása alapján 4 db 3 fős vagy 3 db 4 fős zónába soroljuk. Ennek eldöntése a versenyigazgatóság feladata. A sorsolás a verseny előtt közvetlenül történik. Az előre elkészített versenytáblába a különböző erőzónába véletlenszerűen kerülnek besorsolásra a zóna játékosai. Az így kialakult versenybeosztással szemben a következő elveknek kell érvényesülnie:

- Az első zóna játékosai (ők a legerősebbek) 2 mérkőzést játszanak a zónán belüli versenyzőkkel, egyet a kettes és egyet hármas zóna versenyzőivel.
- a többi zóna versenyzői lehetőleg minden zónával játszanak egy mérkőzést
- a 4. zóna versenyzői nem játszanak az 1-es zóna játékosaival.

A mérkőzések időbeosztása és menete:

A mérkőzések fél 10-kor kezdődnek. A sorsolás 9.15 kor történik. Egy-egy mérkőzés tervezett ideje szünetekkel együtt átlagosan 2 óra 15 perc idő alatt kell véget érjen. Az utolsó mérkőzésnek nincs időbeni korlátozása ugyanakkor lehetséges, hogy abban az időpontban a

klubban már nem csak versenyzők lesznek, ami zavaró lehet, de a folyamatban lévő mérkőzéseket be lehet fejezni minden további nélkül.

Az A zóna osztályban a mérkőzések 3 nyert frame-re mennek. Mindenkinek 4 mérkőzést kell játszania. Amennyiben valamelyik versenyző nevezett, de késik, a versenyszabályzatban leírt módon kell eljárni. Amennyiben valaki egyáltalán nem tudott eljönni, akkor úgy kell tekinteni, hogy a mérkőzéseit elvesztette 3-0 arányban és 0 pontot szerzett.

Az időkorlátok betartása érdekében az első 3 mérkőzésen 6 piros golyós frame-re kell váltani amennyiben a mérkőzés kezdetétől:

- 1 óra elteltével nincs 1 frame befejezve
- 1 és 20 perc elteltével nincs 2 frame befejezve.
- 1 óra 30 perc alatt nincs 3 frame befejezve vagy
- 1 óra 45 perc elteltével nincs 4 frame befejezve,

A mérkőzés kezdetét fel kell jegyezni a zónatáblába és a mérkőzés jegyzőkönyvére is, hogy a versenyigazgató nyomon tudja követni a mérkőzések időbeni állását. Amennyiben a verseny időben kedvezően alakul, egyes mérkőzéseknél el lehet tekinteni a 6 golyós időkorláttól (pl. az előírányozottnál jóval korábban elkezdődik egy mérkőzés). Ez a versenyigazgató hatáskörébe tartozó döntés.

A „B” osztályú zónaverseny leírása:

Miután kialakult a 12 fős mezőny, a versenyzőket a ranglista helyezése, játéktudása alapján 4 db 3 fős vagy 3 db 4 fős zónába soroljuk. Ennek eldöntése a versenyigazgatóság feladata. A sorsolás a verseny előtt közvetlenül történik. Az előre elkészített versenytáblába a különböző erőzónába véletlenszerűen kerülnek besorsolásra a zóna játékosai. Az így kialakult versenybeosztással szemben a következő elveknek kell érvényesülnie:

- Egy zóna versenyzői lehetőleg minden zónában lévő ellenféllel játsszanak.
- Lehet olyan zóna is, amelyből két ellenféllel is kell játszani.

A mérkőzések időbeosztása és menete:

A sorsolás 9.15 kor történik. A mérkőzések 9.30-kor kezdődnek. Egy-egy mérkőzés tervezett ideje szünetekkel együtt átlagosan 2 óra 15 perc. Az utolsó mérkőzésnek nincs időbeni korlátozása ugyanakkor lehetséges, hogy abban az időpontban a klubban már nem csak versenyzők lesznek, ami zavaró lehet, de a folyamatban lévő mérkőzéseket be lehet fejezni minden további nélkül.

Az „B” zóna osztályban a mérkőzések 4 frame-re mennek. Mindenkinek 4 mérkőzést kell játszania. Amennyiben valamelyik versenyző nevezett, de késik, a versenyszabályzatban leírt módon kell eljárni. Amennyiben valaki egyáltalán nem tudott eljönni, akkor úgy kell tekinteni, hogy a mérkőzéseit elvesztette 3-0 arányban és 0 pontot szerzett.

Az időkorlátok betartása érdekében az első 3 mérkőzésen 6 piros golyós frame-re kell váltani amennyiben a mérkőzés kezdetétől:

- 1 óra elteltével nincs 1 frame befejezve,
- 1 és 15 perc elteltével nincs 2 frame befejezve vagy
- 1 óra 30 perc alatt nincs 3 frame befejezve.

A mérkőzés kezdetét fel kell jegyezni a zónatáblába és a mérkőzés jegyzőkönyvére is, hogy a versenyigazgató nyomon tudja követni a mérkőzések időbeni állását. Amennyiben a verseny időben kedvezően alakul, egyes mérkőzéseknél el lehet tekinteni a 6 golyós időkorláttól (pl. az

előírányzottnál jóval korábban elkezdődik egy mérkőzés). Ez a versenyigazgató hatáskörébe tartozó döntés.

A „C” osztályú versenyek

A „C” osztályú versenyekre jelentkezők száma nincs meghatározva, ugyanakkor nem lehet több 46 főnél. 30 nevezőig a létszámtól függően kerül meghatározásra, hogy zónaverseny vagy körmérkőzéses csoport mérkőzések döntsék el a versenyt és a zóna osztályok közötti feljutást. 24 jelentkező fölött már kizárólag 5-6 fős csoportokban zajlik a verseny. Az összteljesítmény alapján a legjobb 4 csoportelső vált zóna osztályt. 4-nél több és különböző létszámú csoport esetén az első helyezettek között a zónaverseny után kialakult ranglista pontok döntenek arról, hogy melyik 4 versenyző folytatja a B zóna osztályban a következő zónaversenyen. Ezek a versenyeken mindenki egy napon (vagy szombaton vagy vasárnap) le tudja játszani a mérkőzéseit, akár zóna vagy csoportverseny lesz.

A „C” osztályú versenyeken azonban ez előre kalkulálhatatlan jelentkezőszám miatt vélhetően a csoportversenyek részesülnek előnyben. Tekintettel arra, hogy a célunk, hogy legalább 3-4 mérkőzést játszhassanak a versenyzők egy napon, és ez alapján dőljön el a szerzett pontok és esetleg a „B” osztályba jutás sorsa, valószínű, hogy zónaverseny elvétele kerül megrendezésre, sokkal valószínűbb az 5-6 esetleg 4 fős csoportokban körmérkőzésekkel történő versenyzés.

15 fős versenyzői létszámig a C osztályú versenyek 1 nap alatt lebonyolításra kerülnek. Efölött ugyan 2 napot vesz igénybe a verseny, de várhatóan minden versenyző csak egy napon játszik.

30 fő fölötti létszám esetén csak kieséses versenyt lehet szervezni. Ebben az esetben verseny a hagyományosnak tekinthető kétnapos egyenes kieséses + vigaszágas vagy dupla KO-s rendszerben kerül megrendezésre. A „C” osztályozású versenyeken a maximális létszám 46 fő lehet görgetett lebonyolítással. Amennyiben a magas jelentkezőszám miatt kieséses versenyt kell rendezni, a nevezési díj 3500 Ft helyett 2000 Ft lesz.

A „C” osztályú zónaverseny

A zónaversenyek esetén fontos, hogy versenyzőszám lehetőleg páros számú legyen. Amennyiben a versenyigazgatóság zónaverseny mellett dönt, akkor a versenyzőket véletlenszerűen soroljuk össze. 12 főnél magasabb számnál mindkét napon van verseny, de egy játékos csak egy nap játszik. Ennek eldöntése a versenyigazgatóság feladata. A sorsolás a verseny előtt közvetlenül történik. Közre lesz adva, hogy melyik nap kinek kell játszania. Az előre elkészített versenytáblába a különböző erőzónába véletlenszerűen kerülnek besorsolásra a zóna játékosai. Az így kialakult versenybeosztással szemben a következő elveknek kell érvényesülnie:

- Egy zóna versenyzői lehetőleg minden zónában lévő ellenféllel játsszanak
- Lehet olyan zóna is, amelyből két ellenféllel is kell játszani

Az „C” zóna osztályban a zónaverseny mérkőzései 3 frame-re mennek. Mindenkinek 4 mérkőzést kell játszania. Amennyiben valamelyik versenyző nevezett, de késik, a versenyszabályzatban leírt módon kell eljárni. Amennyiben valaki egyáltalán nem tudott eljönni, akkor úgy kell tekinteni, hogy a mérkőzéseit elvesztette 3-0 arányban és 0 pontot szerzett.

Az időkorlátok betartása érdekében az első 3 mérkőzésen 6 piros golyós frame-re kell váltani amennyiben a mérkőzés kezdetétől:

- 1 óra elteltével nincs 1 frame befejezve,
- 1 és 20 perc elteltével nincs 2 frame befejezve

C osztályú csoport mérkőzések

30 nevezőig csoportkörös rendszerben zajlanak a versenyek. A nevezők pontos számától függ, hogy 4, 5 vagy 6 fős csoportban zajlik a verseny. A csoport létszámtól függően 3-5 mérkőzés alapján dől el, hogy ki nyeri a csoportot. Amennyiben 4-nél kevesebb csoport van, akkor a csoportelsőkön kívül a legjobb 2. helyezettek is a B osztályban folytatják a következő versenyen. A különböző létszámú csoportkörökben egy mérkőzés frame száma a következő:

4 fős csoport: 4 frame/mérkőzés

5 fős csoport: 2 nyert

6 fős csoport: 2 frame (1-1 esetén black ball game dönt)

Amennyiben egyértelműen csoportkörös verseny lesz és nem mindenki szombaton játszik, a csoportbeosztás a sorsolása már előzetesen látható lesz a honlapon (www.snookersport.hu). Más esetben vagy az időkorlátok betartása érdekében az első 3 mérkőzésen 6 piros golyós frame-re kell váltani amennyiben a mérkőzés kezdetétől:

- 1 óra elteltével nincs 1 frame befejezve,
- 1 óra és 20 perc elteltével nincs 2 frame befejezve vagy
- 1 óra és 40 perc elteltével nincs 3 frame befejezve

A mérkőzés kezdetét fel kell jegyezni a zónatáblába és a mérkőzés jegyzőkönyvére is, hogy a versenyigazgató nyomon tudja követni a mérkőzések időbeni állását. Amennyiben a verseny időben kedvezően alakul, egyes mérkőzéseknél el lehet tekinteni a 6 golyós időkorláttól (pl. az előíránytól jóval korábban elkezdődik egy mérkőzés). Ez a versenyigazgató hatáskörébe tartozó döntés.

A mérkőzések időbeosztása és menete:

A sorsolás 9.15 kor történik a helyszínen, amennyiben nincs a szakági honlapon előzetesen közzé téve. A mérkőzések 9.30-kor kezdődnek. Az utolsó mérkőzésnek nincs időbeni korlátozása ugyanakkor lehetséges, hogy abban az időpontban a klubban már nem csak versenyzők lesznek, ami zavaró lehet. A terem bérlete 18.00-ig szól, de a folyamatban lévő mérkőzéseket be lehet fejezni minden további nélkül.

Pontozás

Bármelyik zóna osztályban pontegyenlőség esetén az aktuális ranglistapontok döntik el a helyezéseket. Amennyiben az is egyenlő lenne, sorsolás dönt.

A osztály (3 nyert frame)

Győzelem (max 3-0 lehet) 30 p, vereség esetén minden frame nyeres 10 pont, vereség frame nyeres nélkül 5 pont.

B osztály (4 frame)

Győzelem 25 pont, vereség vagy döntetlen esetén minden nyert frame 10 pont, vereség frame nyeres nélkül 5 pont

C osztályú versenyek pontozása

Zónaverseny (3 frame) esetén: Győzelem 25 pont; vereség esetén minden frame nyeres 15 pont; vereség frame nyeres nélkül 5 pont

A C osztályban csoportverseny esetén:

4 fős csoport: 1. hely: 60 pont, 2. hely: 50 pont, 3. hely: 40 pont, 4. hely: 30 pont; 5-6: 20 pont és minden további nyert frame 5 pont

5 fős csoport: 1. hely: 55 pont, 2. hely: 50 pont, 3. hely: 40 pont, 4. hely: 30 pont; 5-6: 20 pont és minden nyert frame 5 pont

6 fős csoport: 1. hely: 50 pont, 2. hely: 45 pont, 3. hely: 40 pont, 4. hely: 30 pont; 5-6: 20 pont és minden nyert frame 5 pont (a black ball game nem frame)

A C osztályban kieséses verseny esetén első: 100 pont, második: 80 pont, 3-4: 60 pont, 5-8: 50 pont, 9-16 40 pont, 16-32 30; 32-64 20 pont (+ vereség esetén nyert framenként 5 pont).

A nagypontszerző versenyek

A nagypontszerzőn a zónaversenyek után kialakult ranglista alapján történik a kiemelés. A pontozás a 2019. évi rendszer alapján történik. A nagypontszerzőkön a maximális indulószám 46 fő lehet. Ebből 42 a ranglista helyezése alapján kerül a táblára. A versenyigazgatóság 4 fő számára wild card-ot adhat. A wild card odaadható a ranglista helyezés alapján is.

Az OB is nagypontszerző dupla pontozással, viszont a mezőny maximális létszáma 56 (52+ 4 wild card) fő lehet. A wild card odaadható a ranglista helyezés alapján is.

2020. évi 2. nagypontszerző verseny után értékelésre kerül a versenyrendszer népszerűségi, lebonyolítási és pontozási rendszer szempontjából egyaránt!!!